

「관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회」 공모요강

1

경진대회 개요

□ 추진목적

- ‘한국관광 데이터랩’ 데이터 기반으로 관광 현안사항 해결방안 제시하는 ‘데이터 활용 경연의 장’을 마련
- 지자체, 민간기업, 학술연구기관 등의 관광데이터 활용 우수사례 확산을 통해 업계·지역의 데이터 활용문화 확산

□ 주최/주관 : 문화체육관광부 / 한국관광공사

□ 신청기간 : 2024. 8. 27.[화]~10. 4.[금] 17:00[한국시간]

□ 참가자격 : 한국관광 데이터랩을 이용하는 누구나

□ 대회주제

- 한국관광 데이터랩 및 이종·타 기관 데이터 융복합 활용 우수사례
- ①성장왕(비즈니스/지역 성장), ②해결왕(관광 현안 해결) 부문 中 택 1

□ 시상규모 : 장관상 1점, 사장상 18점 / 총 상금 2,000만원 이내

□ 심사방법 : 외부 전문가로 심사위원회 구성, 신청서 기반 서면평가

□ 추진일정

* 아래 일정은 내부 사정에 따라 변동 가능

공모 및 접수	심사	결과발표	시상 및 대외공개
8.27(화)~10.4(금) 17:00	10.11(금)~10.15(화)	10.21(월) 17:00 (예정)	11~12월 예정
* 온라인 접수	* 서면평가 (전문가 심사위원 구성)	* 수상자 개별연락	* 대표사례 5개 내외 선정, 데이터랩 공개

□ 참가대상

- 한국관광 데이터랩 이용자 중 개인 및 팀(최대 4인), 기관 누구나
- 참가구분은 '개인', '팀', '기관' 中 1개를 선택하여 신청

□ 참가부문 : 1개 부문 선택 참가(중복 참가신청 불가)

참가 부문	주요내용
1 성장왕 (비즈니스/지역 성장)	<ul style="list-style-type: none"> - 신규 상품·서비스 개발 혹은 고도화를 통한 성과창출 - 데이터 기반 마케팅 최적화/활성화 - 지역 경제·관광 활성화 및 경쟁력 제고 등
2 해결왕 (관광 현안 해결)	<ul style="list-style-type: none"> - 관광객 경험·편의 개선 및 맞춤 서비스 제공 - 공공 안전 강화 및 지속 가능한 관광 모델 수립 - 관광서비스 품질개선 및 효율화 - 기타 관광 이슈에 대한 해결 방안 제시 등

□ 제출기한 : ~ 2024. 10. 4.(금) 17:00 * 시간엄수

□ 참가방법 : 구글폼을 통한 온라인 접수 [접수하러 가기](#)

□ 제출서류

번호	제출서류	필수여부	비 고
1	참가신청서	필수	서식 1-1(개인·팀) , 서식 1-2(기관)
2	개인정보이용동의서		서식2
3	유의사항 확인서		서식3
4	활용사례 작성양식		온라인폼 작성 제출 (서식4 참조)
5	응모작 관련 참고자료 (사진, 실적·성과보고서 등)	선택	-

- 참가신청서는 개인·팀/기관용으로 구분되어 해당하는 서식 작성
- 기관 응모인 경우, 서명은 반드시 기관 대표 직인으로 날인 요망
- 필수 제출서류 일체는 참가신청서에 기재된 신청자 및 공동 참가자(해당시) 전원 서명 후 PDF 파일로 온라인 제출

- 응모작과 관련된 실제 업무 활용보고서 및 성과보고서 등의 모든 참고 자료는 Zip파일로 압축하여 첨부 요망

□ **문 의 처 : 경진대회 운영사무국** [master@beken.co.kr/02-964-7714](mailto:master@beken.co.kr)

- 사무국 운영시간 : 평일 09:00~18:00

3 시상내용 및 심사기준

□ 시상내용

- 두 부문을 합쳐 대상(장관상) 1점, 부문별로는 최우수상 각 1점, 우수상 각 3점, 장려상 각 5점 등 총 19점을 최종 선정하여 시상
- 2인 이상 팀의 경우, 부상은 대표자 1인에게만 교부하며 상장은 전원 배부
- 심사 결과 적합한 응모작이 없을 경우, 시상내역을 조정하거나 선정하지 않을 수도 있음

구 분	훈격	① 성장왕 (비즈니스/지역 성장)	② 해결왕 (관광 현안 해결)
대상	문화체육관광부 장관상	1점(상금 500만원)	
최우수상	한국관광공사 사장상	1점(200만원)	1점(200만원)
우수상		3점(각100만원)	3점(각100만원)
장려상		5점(각50만원)	5점(각50만원)
총 계		총 19점 (총 2,000만 원)	

□ 심사기준

- 창의성, 관광데이터 활용도, 성과창출도, 파급력 등 평가

심사항목	심사내용	배점
창의성 및 혁신성	- 접근방식의 독창성과 혁신성	20
관광데이터 활용도	- 데이터랩 활용도 - 활용 데이터/분석과정 구체성 및 적합성	30
효과성 및 성과창출도	- 문제해결의 효과성 - 실질적 성과 창출 정도	30
사회적 및 경제적 파급력	- 사회적 문제해결 기여도 - 가치 창출 및 기대효과	20
총 계		100

4

유의사항

□ 제출서류 관련

- 응모자가 제출한 서류 일체는 반환되지 않음
- 작성항목 중 미작성 또는 오기재하여 제출한 경우, 응모작의 평가결과에 불이익이 발생할 수 있음
- 마감기한 초과 및 필수서류 제출 누락으로 인한 불이익은 공사가 책임지지 않음
- 수상작 선정 이후 실적 증빙자료 등 관련 서류를 수상자에게 요청할 수 있음

□ 심사 및 수상 제외대상

- 타 공모전에서 이미 채택된 사례이거나 그 기본 구상이 매우 유사한 경우
- 타인·타기업이 취득한 특허권, 실용신안권, 디자인권, 저작권에 저촉되거나 단순히 국내외 사례를 모방 또는 표절한 경우*

* 이때 발생하는 모든 민·형사상의 책임은 응모자 본인에게 있음

- 제출서류 내용의 허위 작성이 확인된 경우나 수상 이후라도 심사제외 대상으로 확인 시에는 수상이 취소되며, 상장 및 상금은 회수 조치함

『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 참가신청서 [개인/팀 용]

위와 같이 한국관광공사가 주최하는 <관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회>에 참가를 신청하며, 제출하는 모든 내용에 대해 허위 사실이 없음을 확인합니다.

2024년 의결 의결

신청자 대표	성명	(서명)
공동 참가자1	※ 해당 시 작성	(서명)
공동 참가자2	※ 해당 시 작성	(서명)
공동 참가자3	※ 해당 시 작성	(서명)

한국관광공사 귀중

[서식 1-2]

『관망문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 참가신청서
[기관용]

※ 기관명의 응모인 경우, 서명은 반드시 기관대표 직인으로 날인 요망

참가 부문 (체크 ☑)		<input type="checkbox"/> ① 성장왕(비즈니스/지역 성장)		<input type="checkbox"/> ② 해결왕(관광 현안 해결)	
응모작 제목					
기관정보	소속기관			주소	
	대표자			사업자등록번호	※ 해당 시 작성
신청자 인적사항	소속부서			직위	
	성명			생년월일(6자리)	
	연락처	휴대전화			
		E-mail			

위와 같이 한국관광공사가 주최하는 <관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회>에 참가를 신청하며, 제출하는 모든 내용에 대해 허위 사실이 없음을 확인합니다.

2024년 2월 1일

대표자 : (직인)

한국관광공사 귀중

『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 참가를 위한 개인정보 수집 · 이용 동의서

공사는 『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 개최 관련 아래와 같이 참가자 개인정보를 수집 · 이용하고자 합니다. 아래의 내용을 꼼꼼하게 읽으신 후 동의 여부를 선택하여 주시기 바랍니다.

※ 본 이벤트는 만14세 미만 아동의 개인정보를 수집하지 않습니다.

☐ 개인정보 수집·이용 내역(필수)

수집·이용 항목	수집 · 이용 목적	보유·이용기간
이름, 생년월일(6자리), 휴대폰번호, 이메일주소, 소속기관/부서 및 직위	『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 참가자 식별 및 응모접수 확인 · 당선결과 발표 · 당선작 홈페이지 게시 및 홍보 등	공모전 접수 마감일로부터 3개월 간 (~'25.1.4)

※ 귀하는 위의 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우, 『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 우수 활용사례 경진대회』참가에 제한을 받을 수 있습니다.

☒ 위와 같이 필수 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까? ☐ 예(동의) ☐ 아니오(비동의)

☐ 개인정보 처리업무 위탁 내역(고지사항)

위탁받는 자(수탁업체)	업무내용
주식회사 비켄	『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 운영 및 홍보 대행

2024년 월 일

신청자 대표	성 명	(서명)
공동 참가자1	※ 해당 시 작성	(서명)
공동 참가자2	※ 해당 시 작성	(서명)
공동 참가자3	※ 해당 시 작성	(서명)

한국관광공사 귀중

『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 참가자 유의사항 확인서

- ☐ 다중지원 및 부문별 중복지원 금지되며 동일 작품으로 타 기관 경진대회 또는 공모전 등에 입상하였거나 발표된 논문, 보고서 등의 경우 지원할 수 없으며, 수상 이후에 그 사실이 밝혀질 경우 수상이 취소되거나 상금을 환수할 수 있습니다.
- ☐ 경진대회 응모작에 대한 저작권은 응모자 본인에게 있으나, 응모자는 출품과 동시에 한국관광공사에 별도의 허락 없이도 저작권법상 저작물 이용 허락을 한 것으로 간주됩니다.
- ☐ 한국관광공사는 경진대회 수상작에 한하여 공익 목적으로 온·오프라인 홍보에 활용할 수 있으며, 필요에 따라 수상자와 별도 협의 하에 2차적 저작물로 수정·변형하여 활용할 수 있습니다. 따라서 수상자는 추가적으로 수정·변형이 가능한 원본 파일 제출을 요구받을 수 있습니다.
- ☐ 한국관광공사에 제출한 응모작은 본인의 순수 창작물로서 제3자의 저작권 침해 등 법적 분쟁의 소지가 없어야 합니다. 추후 응모작과 관련하여 타인의 지식재산권 침해 등 법적 분쟁이 발생할 경우 응모자 본인에게 민·형사상 책임이 있는 것은 물론, 수상 이후라도 그 자격은 취소되고 지급된 상금은 전액 환수조치 됩니다.
- ☐ 신청인은 심사결과에 이의를 제기할 수 없으며, 심사결과표 등 심사 관련 자료는 비공개이며, 공모, 심사, 입상작 발표 일정 등은 변경될 수 있습니다.

 위의 유의사항을 모두 읽었으며, 이에 동의하십니까? ☐ 예(동의) ☐ 아니오(비동의)

2024년 월 일

신청자 대표	성명	(서명)
공동 참가자1	※ 해당 시 작성	(서명)
공동 참가자2	※ 해당 시 작성	(서명)
공동 참가자3	※ 해당 시 작성	(서명)

한국관광공사 귀중

[서식 4] ※ 활용사례 작성양식은 구글폼에서 온라인 작성 후 제출(서식4는 작성항목만 참조)

『관광문제 해결을 위한 한국관광 데이터랩 활용사례 경진대회』 작성양식

참가 부문 (체크 <input checked="" type="checkbox"/>)	<input type="checkbox"/> ① 성장왕(비즈니스/지역 성장) <input type="checkbox"/> ② 해결왕(관광 현안 해결) ※ 해당 부분에서 실제 적용(활용)한 사례"를 구체적으로 기술해 주시기 바랍니다.			
신청자(대표) 인적사항	소속기관명		휴대전화	
	성 명		이메일	
	담당업무			

응모작 제목	
핵심성과 (1-2줄 요약)	

1)	문제점 및 현안사항
2)	문제해결 및 성장제고를 위한 데이터 활용 방안

3)	사업 개선 및 적용 사례(구체적으로) * 업무 보고서, 실적(성과) 보고서 등은 5)번 첨부자료로 추가 제출 요망
4)	추진성과 및 기대효과 * 가급적 정량적인 성과 위주로 작성 요망
※ 예시) 1) 빅데이터 분석 활용 로컬 도보투어 프로그램 기획 및 관광지 코스화 2) 관광객 밀집지역 안전관리 인력 효율적 배치로 관내 연안사고 18.5% 감소 3) MZ세대 중심 액티비티 상품개발 및 판매로 매출액 두 배이상 증가 등	
5)	관련 사진, 실적(성과)보고서 등 첨부 * 모든 제출자료는 Zip파일로 압축하여 첨부 요망